



## HÉVÍZ VÁROS POLGÁRMESTERE

8380 Hévíz, Kossuth Lajos u. 1.

Ügyintéző: Vasas Ottó  
Telefon: +36 83 500 840  
Ügyszám: VFO/178-13/2014

Tárgy: " Hévíz város és környezetének közösségi közlekedésfejlesztése ", tájékoztató  
E-mail: vasas.otto@hevizph.hu

### Tisztelt Tulajdonos/Üzemeltető!

Az Új Széchenyi Terv Nyugat-dunántúli Operatív Programjának Közösségi közlekedés fejlesztése tárgyú pályázati felhívásra NYDOP-3.2.1/B/12-2013-0007 azonosító számon regisztrált, „Hévíz város és környezetének közösségi közlekedésfejlesztése” címmel megjelent pályázati felhívás keretében Hévíz Város Önkormányzata pályázatot nyert, melynek eredményeként a város buszöbleinek, megállóinak fejlesztésére kerül sor. A tervezett projekt az alábbi területeket érinti:

- |                             |                                |
|-----------------------------|--------------------------------|
| – Ady u.                    | – Vörösmarty u. – Ady u.       |
| – Effinger K. u.            | – Zrínyi M. u. – Dombi sétány  |
| – Kisfaludy u.              | – Zrínyi – Szent Lélek templom |
| – Kossuth u. - Honvéd u.    | – Zrínyi M. u. 51. sz.         |
| – Móricz Zs. u. – Fecske u. | – Zrínyi M. u. 111. sz.        |
| – Széchenyi u.              |                                |

A tervezett projekt kivitelezési munkálatai megkezdődtek. A kivitelezés során ideiglenes és szakaszonként tartós teljes pályás útlezárások lassítják, korlátozzák a forgalmat.

Tájékoztatom Önöket, hogy a Hévíz, autóbusz megállóhelyek korszerűsítési tervei (tervszám: 2313-B) a Hévízi Polgármesteri Hivatal Városfejlesztési Osztályán a 101-s irodában megtekinthetők.

A kivitelezés időszaka alatt kérjük szíves megértését és türelmét.

Remélem, hogy a megvalósuló projekt eredményei az Ön megelégedésére is szolgálnak.

Hévíz, 2014. augusztus 1. .

Bízva a további sikeres együttműködésben,  
tisztelettel:

Papp Gábor  
polgármester

**HÉVÍZI POLGÁRMESTERI HIVATAL**

8380 Hévíz, Kossuth Lajos u. 1. Pf.: 106 ▪ Telefon: +36 83 500 800 ▪ Fax: +36 83 500 801